

<Wettbewerb für Lehrkräfte>
Nehmen Sie teil und gewinnen Sie
die European Code League!

CODE LEAGUE

<Coding im
MINT-Unterricht>

<Was müssen Sie tun?>

Science on Stage sucht innovative Coding Projekte für den MINT-Unterricht in der Primar- und Sekundarstufe, bei denen Schülerinnen und Schüler mit Mikrocontrollern (Arduino, Raspberry Pi, Calliope etc.) arbeiten und/oder unterschiedliche Programmierumgebungen und -sprachen (Snap!, Scratch, C++ etc.) zu folgenden Themen anwenden:

- ↳ Wissenschaft in 0 und 1
- ↳ Unsere Welt unter Mikrokontrolle
- ↳ Umwelt 4.0

Dokumentieren Sie die Umsetzung Ihres Projektes in englischer Sprache z. B. in Form eines Berichts, Videos, einer Online-Simulation, Homepage oder auf eine andere ansprechende Weise. Lassen Sie sich gerne von der Broschüre ‚Coding im MINT-Unterricht‘ inspirieren! www.science-on-stage.de/coding

<Mitmachen>

<exe> Entwickeln Sie ein Projekt mit Ihren Schülerinnen und Schülern und reichen Sie die Dokumentation bis zum 1. April 2020 bei info@science-on-stage.de ein.

<output> Unter allen Einreichungen wählt eine Jury die 10 besten Teams aus (3 Schülerinnen und Schüler und 2 Lehrkräfte pro Team), die im Herbst 2020 eingeladen sind, ihre Ergebnisse bei einem internationalen Finale zu präsentieren.

<Wer kann teilnehmen?>

Europäische MINT-Lehrkräfte von der Grundschule bis zur Sekundarstufe und ihre Schülerinnen und Schüler.

<Fördermöglichkeiten>

Science on Stage unterstützt Sie bei anfallenden Materialkosten z. B. für Mikrocontroller und andere Hardware mit bis zu 150 Euro. Kontaktieren Sie uns gerne über info@science-on-stage.de.

<Auswahlkriterien>

Kreativität, aktive Einbeziehung der Schülerinnen und Schüler, Inhalt und Präsentation der Ergebnisse

<Preise>

- ↳ Für Lehrkräfte: Teilnahme am Europäischen Science on Stage Festival 2021
- ↳ Für Schülerinnen und Schüler: Überraschung

<Kontakt & weitere Informationen>

Science on Stage Deutschland e.V. · Am Borsigturm 15 · 13507 Berlin, Deutschland
Tel +49 30 400067-40 · info@science-on-stage.de
www.science-on-stage.de/codeleague

EIN PROJEKT VON



HAUPTFÖRDERER VON
SCIENCE ON STAGE DEUTSCHLAND



Mit freundlicher Unterstützung von

