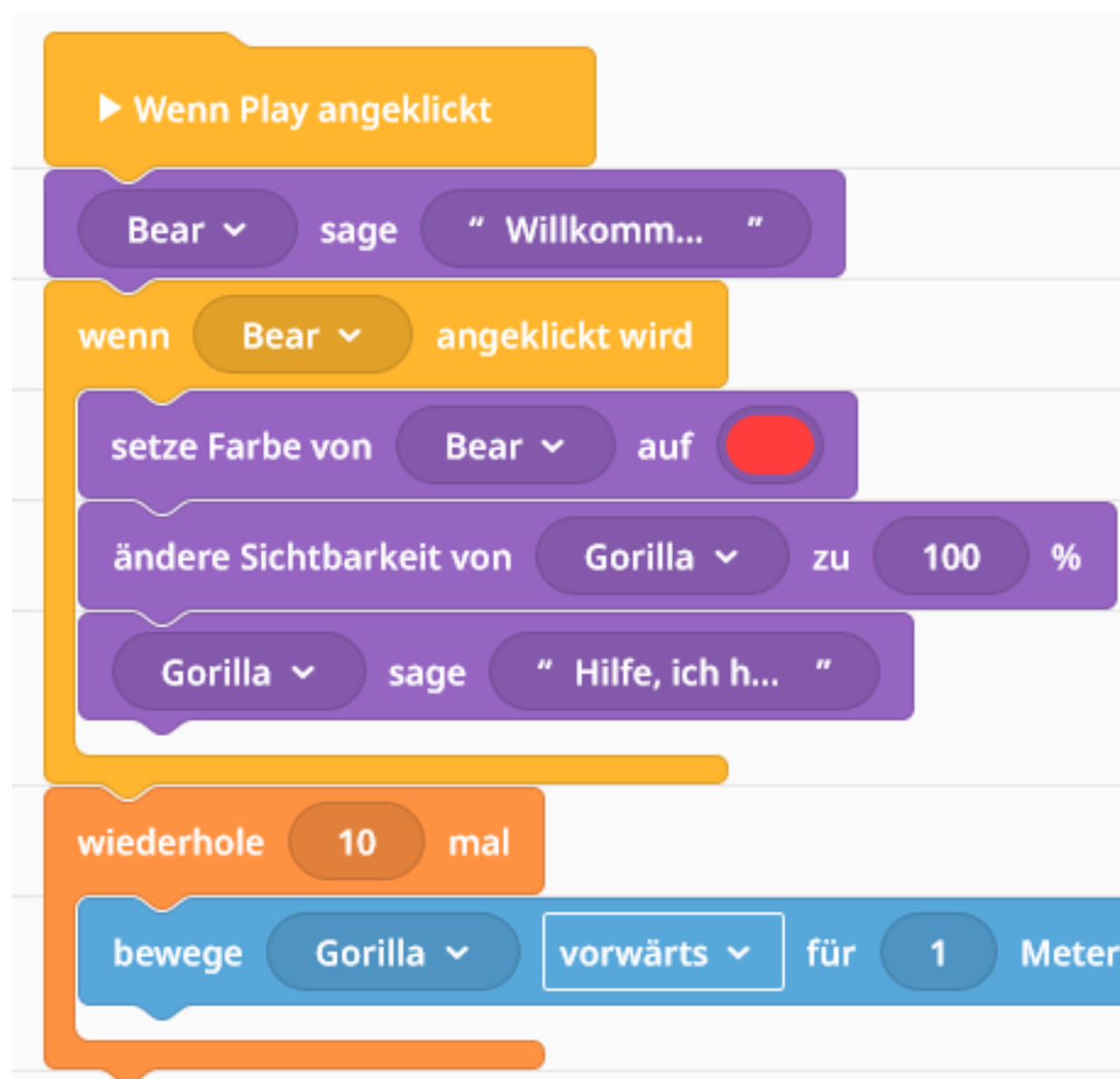


Huger Sandra, Schmidt Elisabeth | KRS Rebdorf | Eichstätt, Bayern

Virtuelle Welten entdecken - Mit Virtual Reality den Digitalunterricht neu denken!

Mit Virtual Reality dem langweiligen Schulalltag entfliehen und dabei gleichzeitig Programmieren lernen? Wie gut das geht, haben die Schüler der KRS Rebdorf im IT-Unterricht mit dem Programm CoSpacesEDU ausprobieren können. Eine intuitive Software, mit der sich auf einfache und spielerische Weise virtuelle Welten entwerfen und mit Hilfe von CoBlocks zum Leben erwecken lassen. In nur acht Unterrichtsstunden sind viele kreative Ausstellungen über Dinosaurier, die Raumfahrt, Erfindungen usw. entstanden.



Am Ende konnten die Schüler bei einem Projekttag in Zusammenarbeit mit "Coding For Tomorrow" in die Spieleprogrammierung schnuppern und selbst ein kleines VR-Game gestalten.



Hast du vielleicht Lust auf eine **Schatzsuche im Meer** oder ein **Abenteuer im Dschungel**? Schnapp dir eine **VR - Brille** und tauche in unsere **virtuellen Welten** ein.